

Start

Wer hilft der Braumeisterin?

Du hilfst der Braumeisterin bei der Bierherstellung. Wer zuerst im Biergarten servieren kann, hat gewonnen.
Mitspieler dürfen nicht geworfen werden. Mit 6 Augen darf noch einmal gewürfelt werden; gelangt man mit einer 6 auf ein Ereignisfeld, so wird dieses nicht ausgeführt. Viel Vergnügen!

Ereignisfelder



Die Braumeisterin gibt Dir frei: **Nutze die Abkürzung**



Du musst beim Bedienen der Gäste helfen: **Als Belohnung ziehe so viele Felder weiter, wie Getränke auf Eurem Tisch stehen**



Du musst die Bierqualität prüfen: **Ziehe ein Feld zurück**



Idee, Konzept und Umsetzung
© Weib's Brauhaus Dinkelsbühl

Station I
I: Du musst Malz schroten.
» 1x aussetzen

Station III
III: „Abmaischen“; Du musst die Maische in den Läuterbottich pumpen. Weil das gut klappt, darfst Du
» noch 1x würfeln

Station IV
IV: Die Maische hat sich am Boden des Läuterbottichs abgesetzt. Du pumpst den heißen Sud, die „Würze“, in die Sudpfanne. Weil Du das gut machst, darfst Du
» noch 1x würfeln

Station V
V: Der Sud muss nun mit Hopfen gekocht werden. Damit Du Dich nicht verbrennst,
» rücke 2 Felder vor

Station VI
VI: Das Würzekochen ist abgeschlossen und die heiße Würze kann gekühlt und in den Gärbottich gepumpt werden. Da Du im Gärbottich Hefe zusetzen musst,
» 1x aussetzen

Station VII
VII: Die Gärung (= Reifung) des Bieres dauert 3 bis 8 Tage. Damit die Zeit schneller vergeht,
» rücke 2 Felder vor

Station VIII
VIII: Das fast fertige Bier wird in die Lagertanks „geschlaucht.“ Die Nachgärung kann 2 Wochen bis 3 Monate dauern. Da Dein Bier einen hervorragenden Geschmack entwickelt, darfst Du
» noch 1x würfeln

Station IX
IX: Das Bier ist nun fertig und wird in die Ausschanktanks gepumpt. Da Du im Gärkeller ausgerutscht bist, brauchst Du ein Pflaster und musst
» 1x aussetzen

Station X
X: Das Bier kann an der Theke ausgeschenkt und den Gästen in den Biergarten gebracht werden. Du musst allerdings noch ein paar Schritte laufen. Weil Du bei Deiner Bestellung eine Spezi vergessen hast,
» ziehe 1 Feld zurück

Ziel

